

TÉCNICAS DE PROMPT ENGINEERING

PRINCIPAIS CATEGORIAS E TÉCNICAS



QUE CATEGORIAS EXISTEM?

As categorias de Prompt Engineering estão em permanente atualização.

Com a evolução das ferramentas e capacidades dos LMM podem ser criadas novas categorias a qualquer momento.

Algumas das categorias são :

- Zero Shot
- Few Shot
- Agregação
- Auto crítica
- Pensamento
- Decomposição

ZERO SHOT

A forma mais simples de prompting e que apresenta ao LLM um prompt sem exemplos ou demonstrações e onde pede para gerar uma resposta.

Alguns exemplos de técnicas Zero shot são Emotion Prompting, Re-reading (RE2), Rephrase and Respond (RaR) e Role Prompting

Sabias que...?

Role prompting é a técnica onde se assigna um papel (persona) específico ao LLM. Também pode ser chamado de role-play prompting ou persona prompting.

FEW SHOT

Ao contrário de Zero Shot, Few Shot dá exemplos ou demonstrações do problema e da resposta correta para guiar o LLM no processo.

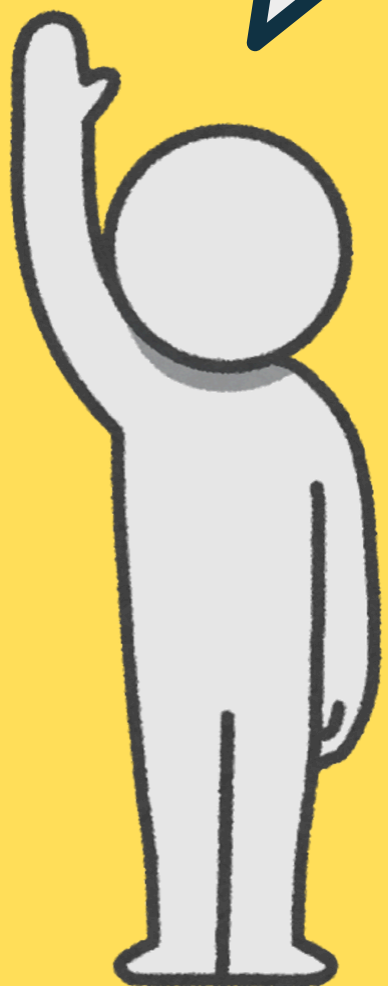
Alguns exemplos de técnicas Few Shot são Self-Ask Prompting, Prompt Mining e Vote-K Prompting.

Sabias que...?

Self-Ask Prompting consiste em dividir questões ou problemas complexos em sub-questões e ajuda o LLM a raciocinar de forma mais eficaz.

**Interessante,
mas gostava de
explorar outros
tipos...**

É para já!



AGREGAÇÃO

Agregação consiste na criação de vários prompts diferentes para a mesma pergunta ou tarefa e combinar os resultados para produzir uma resposta final mais robusta.

Esta categoria aproveita as vantagens de diferentes formulações de prompts e reduz ambiguidades.

Alguns exemplos são o DiVeRSe, Mixture of Reasoning Experts e Prompt Paraphrasing.

Sabias que...?

Mixture of Reasoning Experts contempla um grupo de especialistas. Cada especialista é otimizado para um tipo de raciocínio:

- Factual
- Matemático
- Senso comum

AUTO CRÍTICA

A categoria de auto crítica foi desenvolvida para mitigar os problemas dos LLM na consistência das respostas.

Ao pedir ao LLM que analise e critique o seu output, o LLM vai detetar oportunidades de melhoria e implementá-las.

Alguns exemplos são Self-Calibration, Self-Refine, Reverse Chain-of-Thought e Chain-of-Verification

Sabias que...?

A técnica Chain-of-Verification refina as respostas dos LLM ao fazer o modelo executar passos de verificação de qualidade das perguntas e respostas para criticar e melhorar o output

PENSAMENTO

A categoria de pensamento inclui técnicas de prompts para articular de forma clara o processo de raciocínio e pensamento dos LLM para resolução de problemas ou outras tarefas.

Pode ser executado ao usar uma variedade de técnicas, tais como Contrastive Chain-of-Thought, Memory-of-Thought, Active Prompting e Step-Back Prompting

Sabias que...?

Memory-of-Thought é uma técnica desenvolvida para permitir auto-melhorias dos LLM sem datasets de alta qualidade ou fine-tuning avançado.

Consiste num processo de 2 fases:

- Pré-pensamento
- Lembrar

DECOMPOSIÇÃO

A Decomposição contempla técnicas que dividem problemas em subtarefas mais simples, tal como as estratégias humanas de resolução de problemas.

As técnicas de decomposição baseiam-se em parte nos princípios de Chain of Thought.

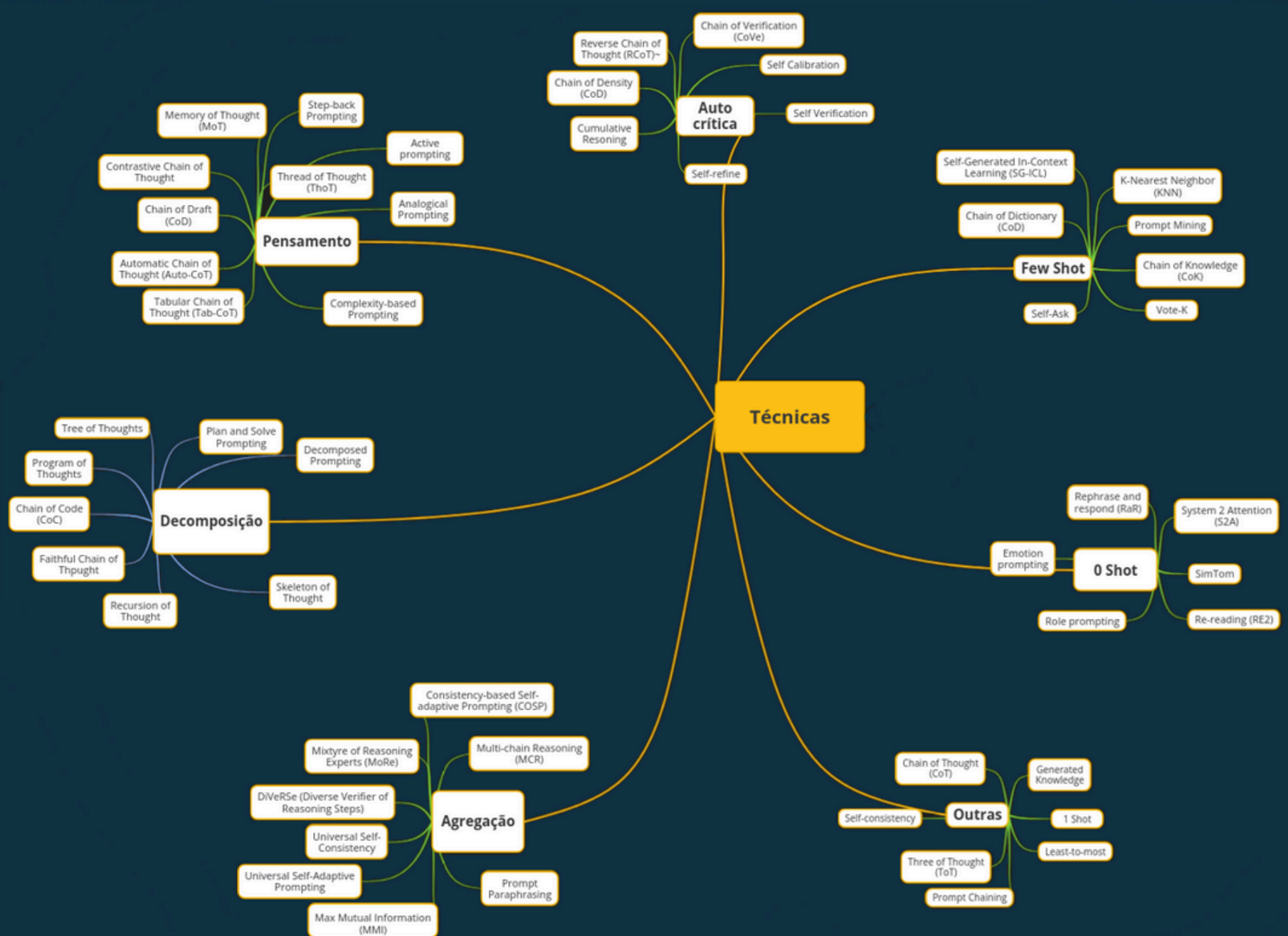
Alguns exemplos de técnicas de decomposição são Decomposed Prompting, Faithful Chain-of-Thought Reasoning e Tree of Thoughts.

Sabias que...?

Tree of Thoughts permite explorar várias possibilidades de raciocínio, permite o retrocesso do processo e uma resolução de problemas mais flexível.

BÓNUS

Mapa mental com algumas das principais categorias e técnicas de Prompt Engineering



DUARTE DRUMOND

AI ENTHUSIAST

Espero que tenhas gostado do conteúdo. Se achaste útil, partilha :)

Até à próxima

